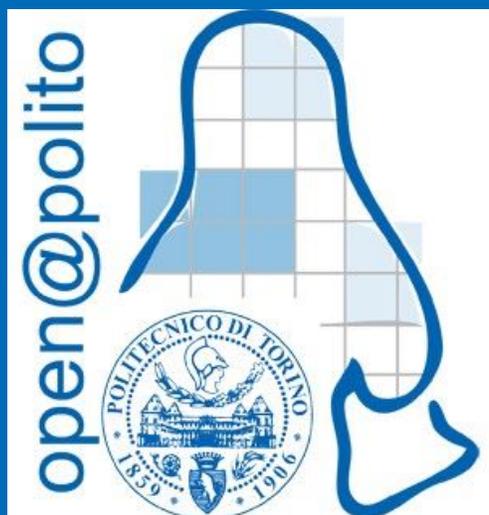




# COME È FATTA UNA DISTRIBUZIONE GNU/LINUX

e perché utilizzarla

Con il supporto di:



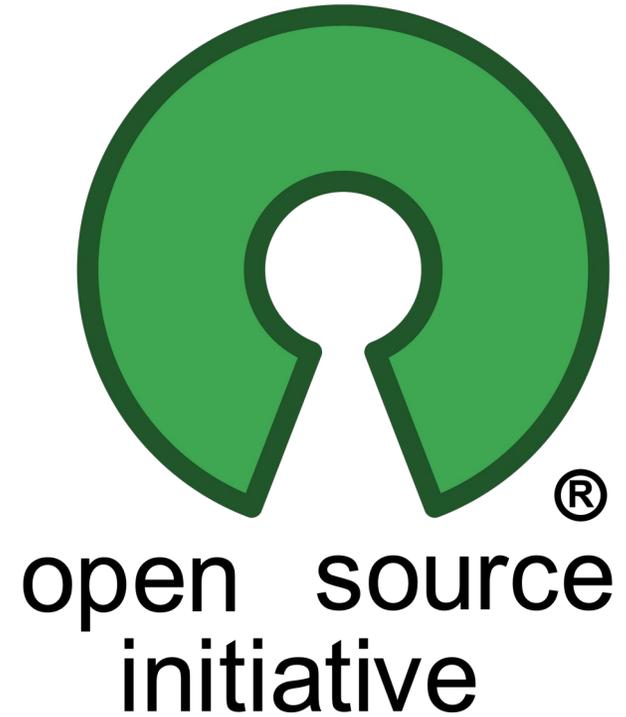
Di Andrea Mannarella

---

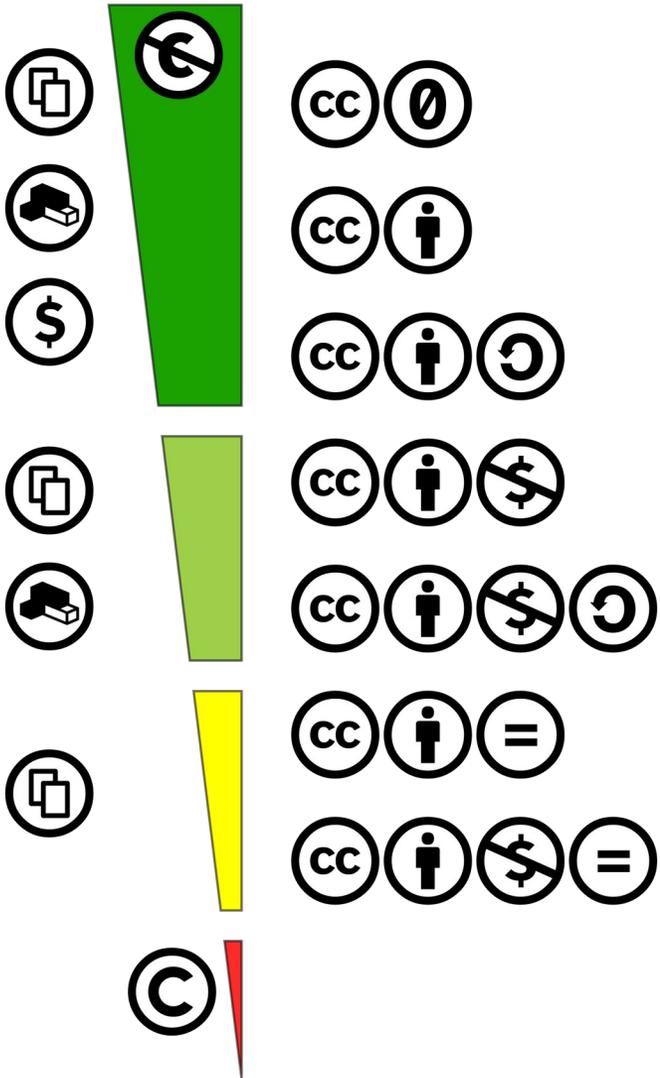
# Open Source

Il codice con cui è scritto il software è **liberamente accessibile** e disponibile per **chiunque**.

Le **licenze** giocano un ruolo chiave nella pubblicazione di un progetto.



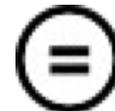
# Licenze



BY - Attribuzione



NC - Non commerciale



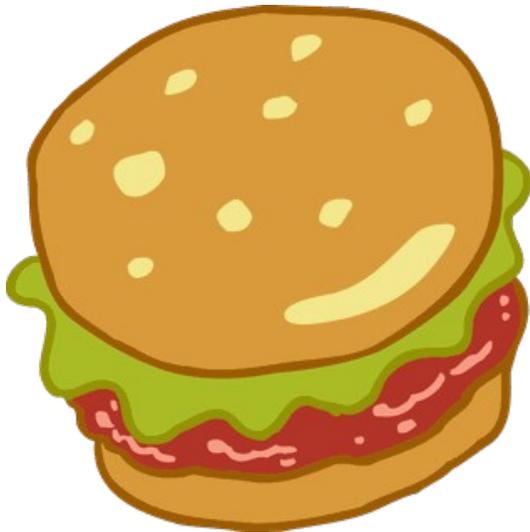
ND - No opere derivate



SA - Condividi allo stesso modo

# Quale di questi ha una licenza libera?

Krabby Patty



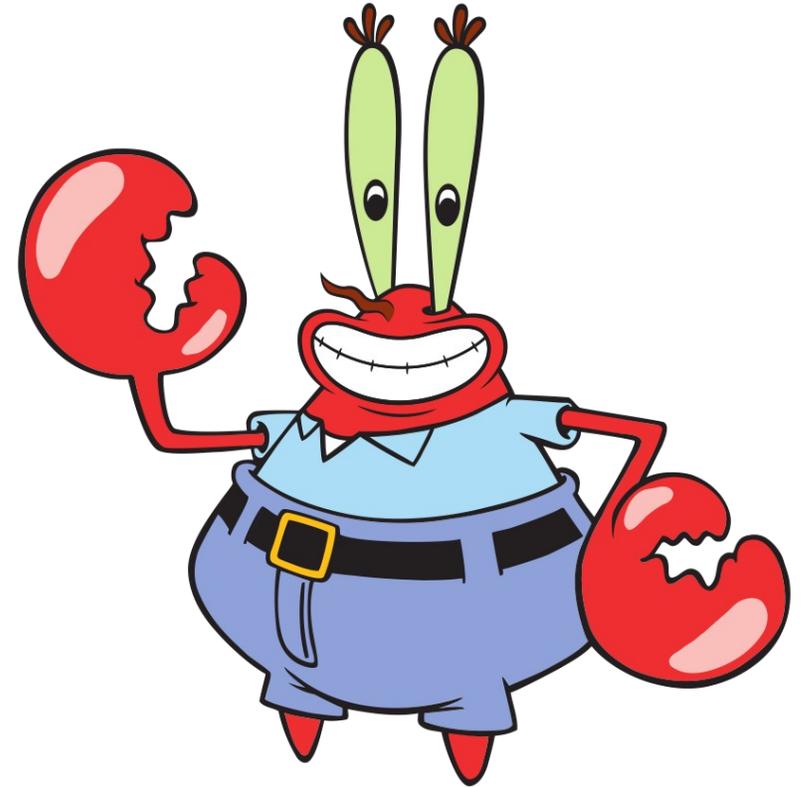
Carbonara



# Krabby Patty

La ricetta è segreta e Mr. Krabs ne detiene tutti i diritti.

Licenza **proprietaria**



# Carbonara

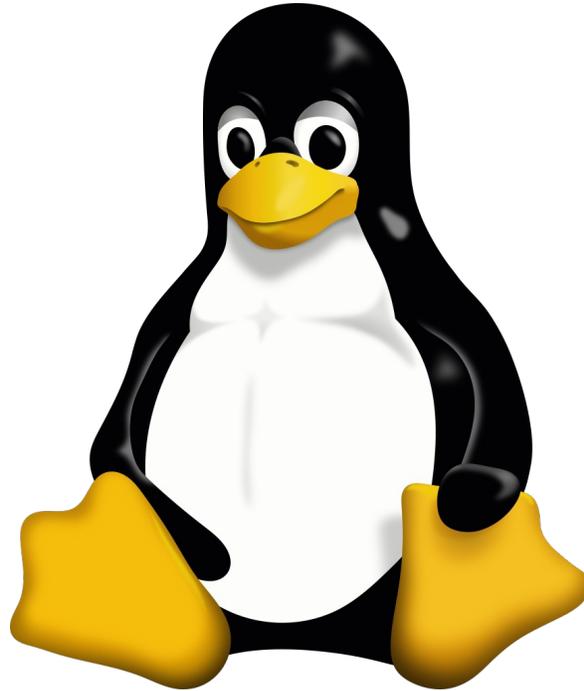
La ricetta è di pubblico dominio CC-0.

Chiunque può **conoscerla, modificarla, redistribuirla e venderla.**



# Esempi di software libero

Linux



# Esempi di software libero

GNU



/gnu:/

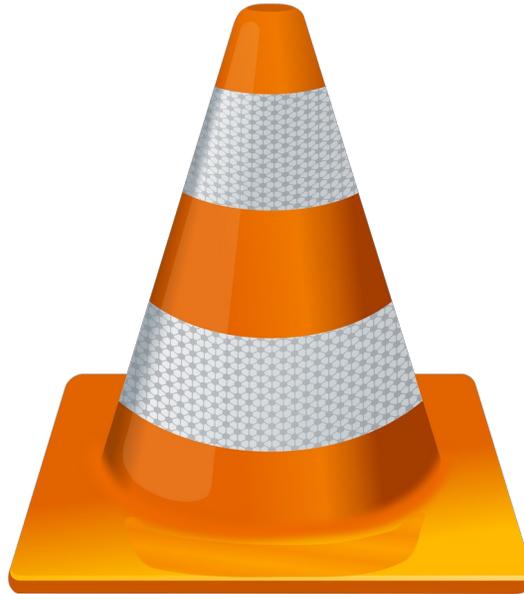
# Esempi di software libero

Mozilla Firefox



# Esempi di software libero

VLC



# Esempi di software libero

7-Zip



# Esempi di software libero

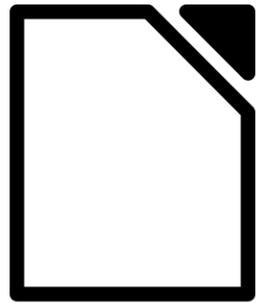
Gimp



`/gimp/`

# Esempi di software libero

LibreOffice



**LibreOffice**

The Document Foundation

# Esempi di software libero

Audacity



# Esempi di software libero

WordPress



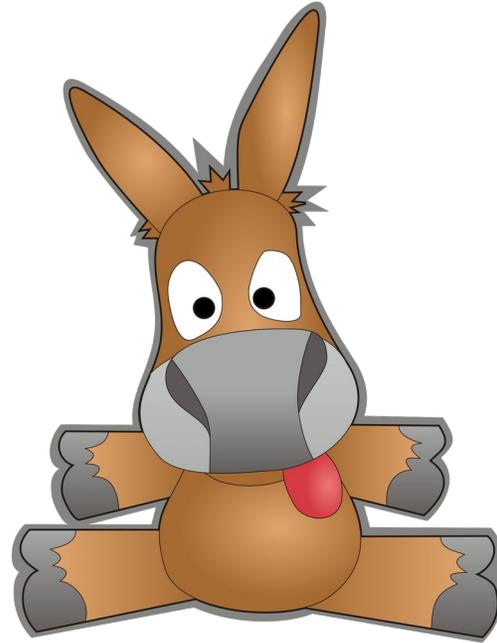
# Esempi di software libero

Rufus



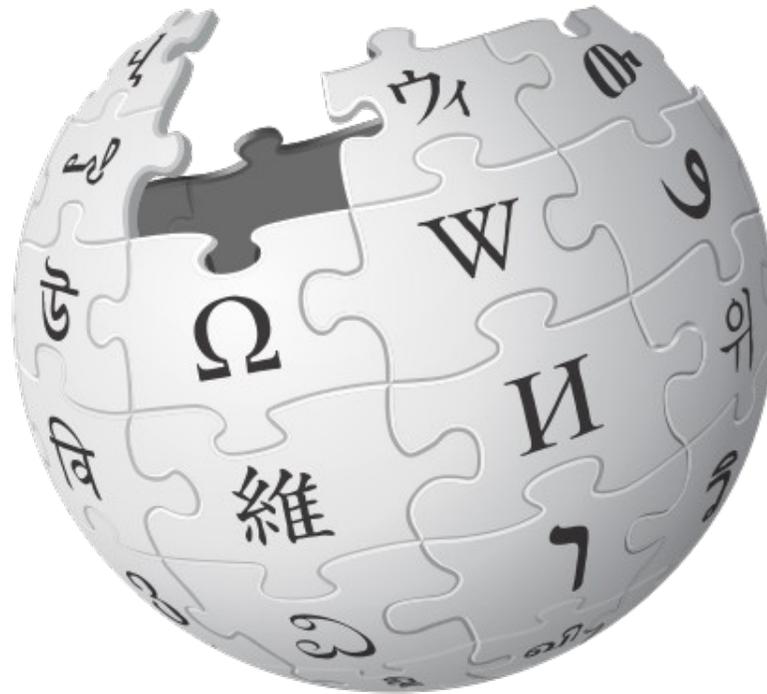
# Esempi di software libero

eMule



# Esempi di contenuto libero

Wikipedia



# Esempi di contenuto libero

OpenStreetMap



# Esempi di hardware libero

Arduino



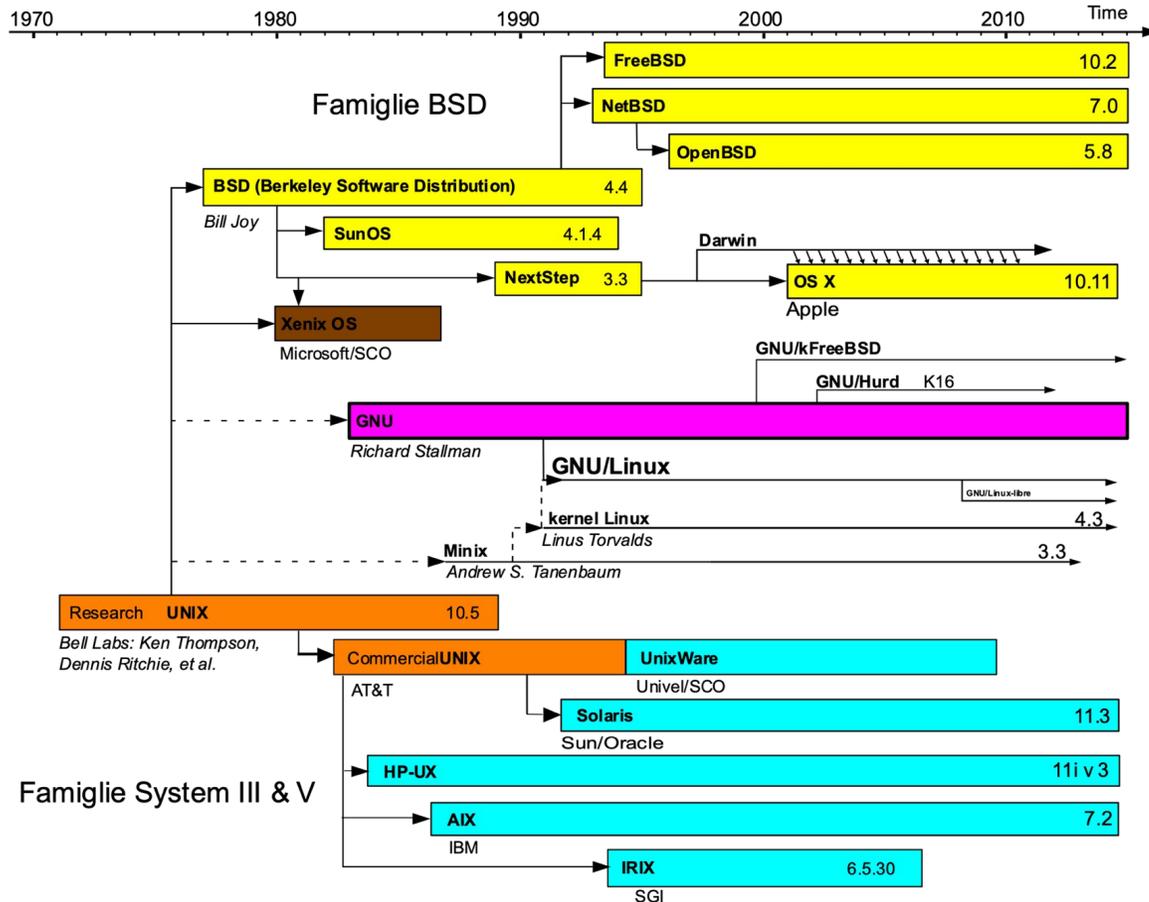
# Cosa è Linux?

Linux, anzi **GNU/Linux** è un **sistema operativo**.

È compatibile con **qualsiasi PC**, dal più vecchio al più recente.

È utilizzato in stragrande maggioranza in ambito **server**, ma la parte desktop è in crescita.

# UNIX



**È stato** un sistema operativo.

Oggi è la famiglia UNIX-Like

**GNU's not UNIX**

Notare la parentela tra GNU/Linux e MacOS. Oggi il software Apple è quasi del tutto proprietario, ciò è stato possibile grazie alla licenza permissiva di BSD.

# Stack Software

## Applicazioni

Il software che l'utente utilizza a seconda delle proprie esigenze.

Es: Firefox, VLC, ...

## Sistema Operativo

È l'insieme dei programmi che permettono all'utente di interfacciarsi con l'hardware ad alto livello e di eseguire software applicativo.

Es: Linux, Windows, MacOS

## Firmware

Gestisce l'hardware a basso livello, si occupa di lanciare il SO all'avvio del PC.

Risiede in una memoria non modificabile dall'utente.

# Sistema Operativo

## Interfaccia Grafica

Chiamata anche GUI, permette l'utilizzo del computer da parte dell'utente in modo visuale tramite mouse, tastiera e monitor.

Es: Plasma, Gnome, XFCE, ...

## Software di Base

È l'insieme dei software che permettono un utilizzo molto basilare del computer.

Es: compilatori, shell, librerie, ...

Questo è **GNU**

## Kernel

Si occupa di astrarre ogni periferica hardware come un oggetto che con cui software sopra di lui può interagire.

Questo è **Linux**.

# Modulare

È possibile **cambiare** o **modificare** qualsiasi dei blocchi visti precedentemente a proprio piacimento a seconda della propri gusti o necessità.

Per risparmiare risorse è possibile anche **non installare** alcuni componenti, come nei server senza GUI.

# Distribuzioni

È un insieme di software (kernel, di base, GUI e applicazioni) rilasciato per essere utilizzato dall'utente finale.

Grazie alla possibilità di modificarle senza limiti ne esistono una quantità innumerevole. [Guarda qui!](#)



[Clicca su OpenSUSE](#)

# DEMO

Linux Mint

XFCE

Gnome

# Grazie!

Presentazione rilasciata con licenza Creative Commons (CC-BY 4.0)

