



## **Chi fa il software open source**

**e come fa a guadagnarsi da vivere**

**@quel\_tale**



# In principio...

- Ricercatori (università ed enti vari)
- Volontari
- “Ho fatto un programma utile a me e ora lo rilascio”



# Donazioni

- Donazioni
- Crowdfunding
- Vendita di magliette, adesivi e gadget vari



**E oltre ai volontari?**

**Le aziende.**



# Due versioni del software

- Versione open source
- Versione proprietaria
  - Più feature
  - Feature in anteprima
  - Performance migliori
- A volte plugin proprietari per software open source



# Servizi professionali

- Supporto
- Training
- Certificazioni (persone e aziende)
- Consulenza
- Personalizzazioni



# Software as a service

- Software open source, di solito web-based
- Hosting gestito dall'azienda



# “Semplicemente conviene”

- Aggiungere supporto hardware (dell'azienda) nel kernel Linux
- Più utenti = più contributi dalla comunità
- Non è il core business dell'azienda



# Aziende che fanno distribuzioni Linux



## Red Hat

3.4 miliardi di \$ di fatturato, 12600 dipendenti

## CANONICAL

30 milioni di \$ di fatturato, 500 dipendenti



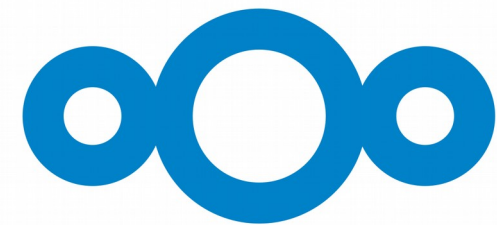
We adapt. You succeed.

300 milioni di \$ di fatturato,  
1750 dipendenti

# Servizi professionali o SaaS

**AUTOMATIC**

100+ milioni di \$ di fatturato (stima),  
950 dipendenti



nextcloud



**ZABBIX**

15+ milioni di \$ di fatturato  
(stima), 90 dipendenti

# Contributi al kernel Linux

Company	Changes	Percent of total
Intel	14,384	12.9%
Red Hat	8,987	8.0%
None	8,571	7.7%
Unknown	7,582	6.8%
Linaro	4,515	4.0%
Samsung	4,338	3.9%
SUSE	3,619	3.2%
IBM	2,995	2.7%
Consultants	2,938	2.6%
Renesas Electronics	2,239	2.0%

Fonte: [The Linux Foundation](#)