

Programmare Android

Federico De Gioannini

Follow me @phoedo

*Programmare mobile:
una buona idea*



Come programmare con Android

- SDK specifico basato su Eclipse
<http://developer.android.com/sdk/>
- AppInventor:
<http://beta.appinventor.mit.edu>

Android SDK

- Strumento ufficiale per lo sviluppo di app Android
- SDK comune a altri linguaggi di programmazione
- Poco aiuto alla stesura del codice

AppInventor

- Progetto di MIT, fortemente orientato alla didattica
- Apprendimento molto veloce
- Le app prodotte non possono essere caricate sullo store, anche se possono essere condivise con la community

Perché AppInventor?

- Riassume le caratteristiche della programmazione mobile
- In 1h si diventa operativi
- È divertente

Come funziona AI

- Da interfaccia web, si crea l'interfaccia
- Da client java, si gestisce il comportamento degli oggetti
- Si esegue l'app sul simulatore o sul proprio device (USB o web)

Esempio 1:1, app delle risposte

In quest'app utilizziamo:

- Una lista con tutte le risposte
- Una casella di testo per la domanda
- Un pulsante per ottenere la risposta

Esempio 2: l'app lavagna

In quest'app utilizziamo:

- Un canvas
- Un pulsante per la pulitura

Esempio 3:1, app della proprie info

In quest'app utilizziamo:

- Una fotocamera
- Caselle di testo
- Un DB

Fine...?

Grazie a tutti per
l'attenzione.

Domande??